

Vas a jugar a un Juego de “Hall Escape Online”

El juego consiste en **resolver el Misterio** que nos plantea la historia para lo cual se necesita ir avanzando a través de la resolución de una serie de retos, mientras una cuenta atrás (en un reloj) informa del tiempo que queda para finalizar el juego.

Jugarás en un navegador (recomendamos usar las últimas versiones de **Google Chrome o Mozilla Firefox** en un ordenador Windows, Linux o MacOS, con tarjeta de sonido).

Te enfrentarás al reto **en equipo**, por lo que la pantalla de juego se actualizará automáticamente para que todas las personas que están jugando en tu equipo vean las nuevas zonas que se desbloquean, las pistas que se solicitan y los artefactos que van apareciendo durante la partida. No obstante, os podéis mover libremente por diferentes zonas, por lo que **la comunicación y el trabajo en equipo serán fundamentales para el éxito de vuestra misión.**

Con el objetivo de hacer más interactiva la experiencia, tendrás acceso a una sesión de Teams/Zoom,... que será el canal de comunicación con tus compañeros de equipo durante la actividad. Es importante que mantengas ambas aplicaciones (sesión del Juego y Teams/Zoom, ...) abiertas simultáneamente.

Podéis utilizar hasta **cuatro pistas en cada reto**. La cuarta pista os facilitará la solución para que podáis seguir avanzando.

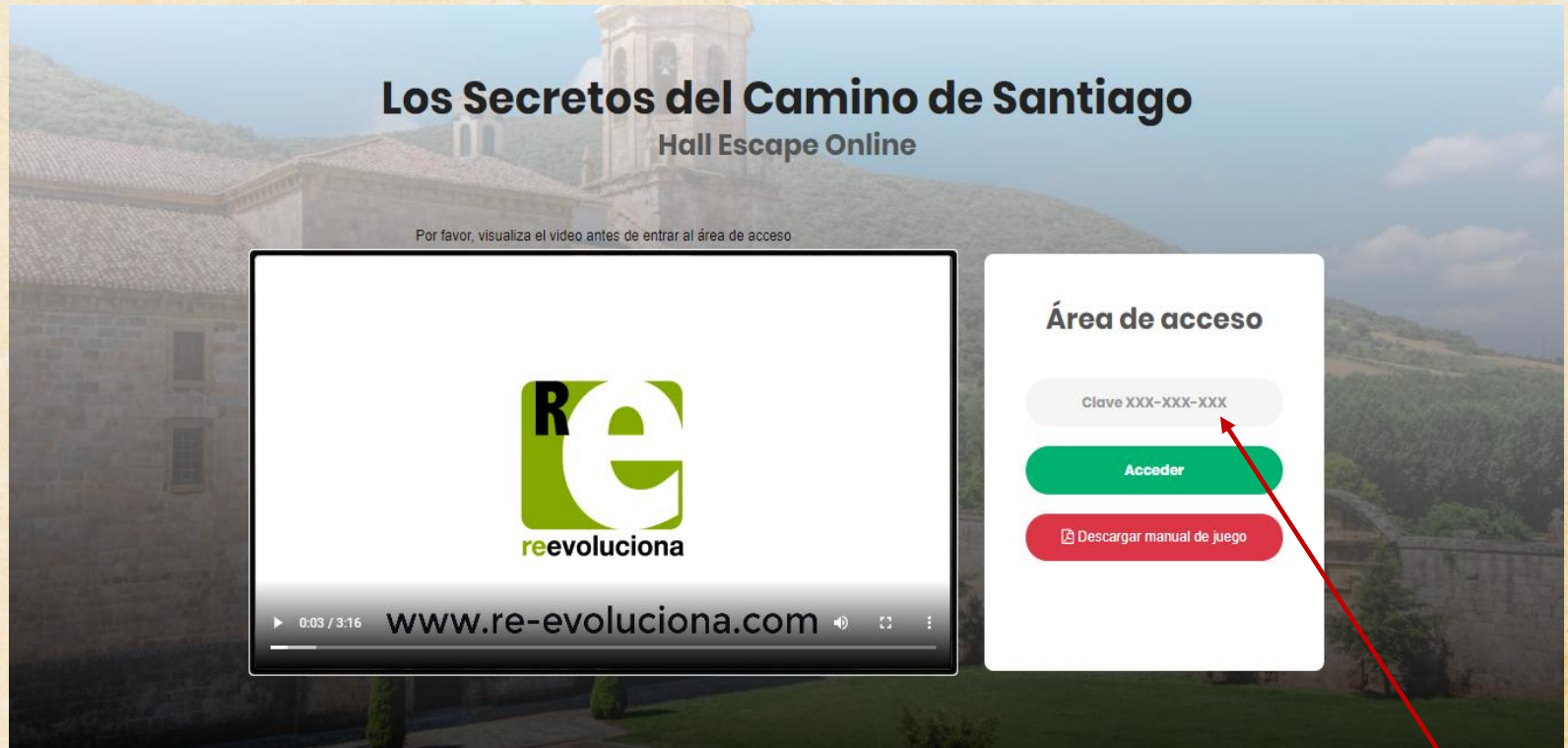
Si pedís una pista demasiado pronto, el sistema no os la facilitará y os animará a seguir investigando, indicando el tiempo que falta hasta la petición de una nueva pista

¡Queremos que pongáis a prueba vuestras habilidades en equipo!

A continuación encontrarás una Guía que te explica cómo usar el interfaz del juego.

¡Os deseamos una fructífera y exitosa investigación!

0. Acceso Juego



Clave



← Empezar Juego

1. El interfaz del Juego

El **Reloj** indica el tiempo que falta hasta que termine el juego

Las **Zonas** marcadas en un **rectángulo** contienen pruebas de resolución **obligatoria**.

Las **Zonas** marcadas con un **rectángulo discontinuo** contienen pruebas de resolución (bonus) **opcional**

Los **Artefactos** disponibles aparecen a todos los jugadores en su pantalla

Las **Fichas de Personajes** van apareciendo en las zonas y nos proporcionan información de la historia

Chat para poder comunicarte con los compañeros



Es posible **desactivar el Sonido** pulsando el icono del altavoz en la parte inferior derecha

***En caso de problemas con el navegador o la conexión a Internet tan solo hay que volver a entrar en el URL del juego.**

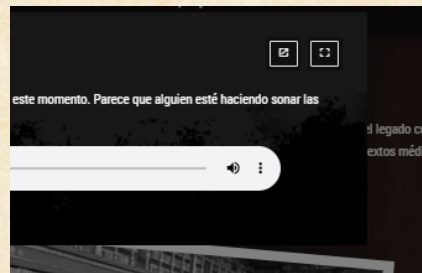
2. Tipos de “Artefactos” en el Juego

Cada artefacto estará disponible hasta que se abran todos los bloqueos relacionados con él.

Al jugar en equipo, todos los artefactos disponibles les aparecen a todos los jugadores en su pantalla.

Pueden realizarse **dos niveles de zoom sobre todos los artefactos** de tipo imagen o fotografía (click ratón), además **pueden descargarse por código QR**.

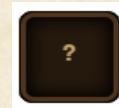
Los textos descriptivos de cada una de las zonas y de los artefactos pueden contener pistas importantes.



3. Tipos de bloqueo en el Juego

Sólo se produce el desbloqueo si se dispone de todos los artefactos necesarios

No hay límite al número de intentos de desbloqueo



Pueden pedirse **cuatro pistas** para cada uno de los retos, la última es la solución

Cuando un bloqueo se abre, todos los jugadores del equipo avanzan automáticamente



Solicitar pista